

사업실명제 등록번호	2022-12	담당부서 작성자	기획조정실 연구관리팀 장혜정 / 02-2023-8060 chang@kinu.or.kr
정 책 명	북한 게임 콘텐츠의 문화융합		
선정기준	새로운 지식(이론)이나 정책대안을 제시하여 지식발전 및 정책 개발을 앞서서 주도하는 과제		
사업개요 및 추진경과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 추진배경 <ul style="list-style-type: none"> - 북한 정보화 정책의 일상적 구체화로 게임산업에 주목할 필요 - 게임 콘텐츠의 문화융합 분석 필요 - 남북한 통일문화 공감대 형성을 위한 게이미피케이션 전략 도출 ○ 추진기간: 2022.1.1. ~ 2022.12.31. ○ 총사업비: 37백만원 ○ 주요내용 <ul style="list-style-type: none"> - 게임산업의 세계적 증가 추세와 북한의 게임산업 - 분야별, 장르별 게임 현황 분석 - 게임 이용과 수용이 견인하는 북한 생활문화 변화 - 북한 게임 콘텐츠의 문화융합 분석 - 남북한 게이미피케이션 전략 도출 - 정책적 시사점 		
사업수행자 (관련자 및 업무분담 내용)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 최초 입안자 및 최종 결재자 <ul style="list-style-type: none"> - 최초 입안자: 이지순 연구위원 - 최종 결재자: 원장 ○ 사업 관련자 <ul style="list-style-type: none"> - 이지순 외 		
다른기관 또는 민간인 관련자	<ul style="list-style-type: none"> ○ 관련 정부부처 ○ 대학 및 대학부설 지역연구소 ○ 국책연구기관 ○ 민간전문연구소 등 		